**UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA**

Texto, Logotipo

Descrição gerada automaticamente

**INSTITUTO DE CIÊNCIA EXATADAS E TECNOLÓGICAS**

***Campus Florestal***

**Curso:** Ciências da Computação

**Disciplina:** Projeto de Sistemas para Web

**Professor:** Jeverson Ricardo Nery S. dos Santos

**Aluno/Grupo:**

**PRÁTICA 01 – DESENVOLVIMENTO CAMADA DE INTERAÇÃO**

Como orientações para realização desta atividade, você aluno deve criar com base no modelo de dados utilizado na ultima aula, um protótipo para interface gráfica (telas) para o Sistema de Locação de Filmes em Desenvolvimento.

O aluno deverá observar os seguintes critérios:

1. Clareza da arquitetura da informação;
2. Facilidade de navegação;
3. Simplicidade;
4. Relevância do conteúdo;
5. Consistência;
6. Tempo suportável; e
7. Foco nos usuários.

Fontes de inspiração:

<https://play.google.com/store/movies>; <https://www.disneyplus.com/pt-br>; https://www.netflix.com/br/

1. A atividade deve ser feita em grupos de três alunos (em sala de aula).
2. Data para postagem: até 08.07.22 (23h59m).
3. A atividade deverá ser entregue no formato padrão das demais, anexando imagen das telas prototipadas com legendas caso necessário de cada elemento previsto nas telas.

Atenciosamente,